



CONAN EXILES

SCHUTZ PALADIN

KLASSE: IRON WARDEN

Ein unerschütterlicher Beschützer, gehärtet im Glauben und in Stahl.
Er steht zwischen seinen Verbündeten und der Dunkelheit.



KLASSENMERKMALE



SCHWERE RÜSTUNG

Du trägst schwere Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhöhst du deinen Schaden mit Einhand Äxten, Einhand Streitkolben und Einhand Schwertern um 25%.



IRON WARDEN

Du bist ein Bollwerk für deine Gefährten. Erhalte Bonus auf Rüstung, Bedrohung und Überlebensfähigkeit.



ATTRIBUTE



STÄRKE

3% Waffenschaden pro Level (max. 10 Level)



VITALITÄT

+20 HP pro Level (max. 10 Level)



KOMPETENZ

+100 Tragekapazität pro Level (max. 10 Level)



AUTORITÄT

2% Begleiterschaden pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+5 Ausdauer pro Level (max. 10 Level)



RÜSTUNG

+150 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN



BLESS WEAPENS

Segne die Waffen deiner Verbündeten und erhöhe deren Schaden für eine begrenzte Zeit.



SIGIL OF ENMITY

Platziere ein Zeichen, das Gegner anzieht und ihre Aggression auf dich lenkt. Du schützt deine Gruppe.



DIVINE HAMMER

Rufe einen göttlichen Hammer vom Himmel, der heilige Schaden verursacht und Feinde betäubt.



GOLIATH SHIELD

Entfesse einen kolossalen Schild, der dich und deine Verbündeten schützt und Schaden absorbiert.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 1

- Zugang zur Klasse: Iron Warden
- Schwere Rüstung
- +25% Schaden mit Einhand Äxten, Einhand Streitkolben und Einhand Schwertern

STUFE 60

- Bless Weapons
- Sigil of Enmity

STUFE 120

- Divine Hammer

STUFE 180

- Goliath Shield

KLASSENFÄHIGKEITEN (ZUSÄTZLICH)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende Fähigkeiten erlernen:

1 FÄHIGKEIT VOM ERSTEN GRADE



1 FÄHIGKEIT VOM ZWEITEN GRADE



GENERAL PERK TREE



VITALITÄT +3



JUGGERNAUT

2,5% der Rüstung werden als Stärke Waffenschaden hinzugefügt.



WARBAND

Wenn du einen Aktiven Begleiter mitführst machst du 12% mehr Schaden.



Immunität gegen Blitze

Eine weitere Fähigkeit in Kürze.



zusätzlich 750 Rüstung

Eine weitere Fähigkeit in Kürze.



KLASSEN MOD KIT

SIND NICHT BENUTZBAR



KLASSEN ARTEFAKT

IRON WARDEN RELIKT

Ein heiliges Relikt, das die Standhaftigkeit und das Leben seines Trägers stärkt.

+200 HP

HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Schutz, Kontrolle und Unterstützung spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine größte Waffe.
- Stehe ohne Furcht. Beschütze ohne Zögern.



EHRE DEM LEBEN. EHRE DER

HEILUNG. EHRE DEM SCHUTZ.

