



CONAN EXILES

VERGELTER PALADIN

KLASSE: BLOOD REAVER

Ein unerschütterlicher Krieger, erfüllt von göttlicher Rache und brennendem Zorn.
Er richtet Verderben über seine Feinde und bringt Vergeltung in Stahl und Feuer.



KLASSENMERKMALE



SCHWERE RÜSTUNG

Du trägst schwere Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhöhst du deinen Schaden mit Zweihand Schwertern, 2 Hand Äxten, Zweihand Hämmern und Dual Äxten um 25%.



BLOOD REAVER

Du lebst für den Kampf und die Vergeltung. Erhalte Bonus auf Schaden, Zornaufbau und Überlebensfähigkeit.



ATTRIBUTE



STÄRKE

5% Waffenschaden pro Level (max. 10 Level)



VITALITÄT

+10 HP pro Level (max. 10 Level)



KOMPETENZ

+50 pro Level (max. 10 Level)



RÜSTUNGSDURCHDRINGUNG

1% versteckte Rüstungsdurchdringung pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+10 pro Level (max. 10 Level)



RÜSTUNG

+35 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

HOLY ARROW

Rufe einen heiligen Pfeil vom Himmel, der Feinde durchbohrt und Lichtschaden verursacht.



60

BLESS WEAPONS

Segne die Waffen deiner Verbündeten und erhöhe deren Schaden für eine begrenzte Zeit.



120

DIVINE HAMMER

Rufe einen göttlichen Hammer vom Himmel, der heiligen Schaden verursacht und Feinde betäubt.



180

THE SCORCHING HAZE

Entfesele einen brennenden Nebel, der Feinde verbrennt, ihre Rüstung schwächt und ihren Widerstand bricht.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 1

- Zugang zur Klasse: Blood Reaver
- Schwere Rüstung
- +25% Schaden mit Zweihand Schwertern, 2 Hand Äxten, Zweihand Hämmern und Dual Äxten

STUFE 60

- Holy Arrow
- Bless Weapons

STUFE 120

- Divine Hammer

STUFE 180

- The Scorching Haze

KLASSENFÄHIGKEITEN (ZUSÄTZLICH)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende Fähigkeiten erlernen:

1 FÄHIGKEIT VOM ERSTEN GRADE



1 FÄHIGKEIT VOM ZWEITEN GRADE



GENERAL PERK TREE



STÄRKE +3



TOUGHNESS

Jeder Stärke Punkt gibt dir 50 Rüstung.



LONE WOLF

Wenn du ohne Begleiter kämpfst bekommst du 15% mehr Waffenschaden.



Immunität gegen Verkrüppeln



zusätzlich +3 Vitalität



KLASSEN MOD KIT
SIND NICHT BENUTZBAR



KLASSEN ARTEFAKT

BLOOD REAVER RELIKT

Ein Relikt der Vergeltung, das die unbändige Wut seines Trägers nährt und seine Angriffe verstärkt.

+3 STÄRKE

HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Zorn, Vergeltung und massive Schaden spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine Waffe, dein Zorn deine Klinge.
- Seche ohne Furcht. Bringe Vergeltung.



EHRE DEM LEBEN. EHRE DER



VERGELTUNG. EHRE DEM ZORN.