



CONAN EXILES DUNKEL DRUIDE

KLASSE: GOLD TOUNGUE



Ein Wanderer zwischen Schatten und Verderbnis, der die Kräfte des Verfalls und der Nacht webt. Er ruft Dunkelheit, vergiftet das Leben und formt sich in Gestalten des Schreckens.

KLASSENMERKMALE



LEICHTE RÜSTUNG

Du trägst leichte Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Zweihand Speeren, Einhand Speeren und Kurz Schwertern um 25%.



DUNKEL DRUIDE

Du kanalisierst die Macht von Verfall und Schatten. Deine Magie zehrt an der Lebenskraft der Feinde und hüllt alles in Finsternis.



ATTRIBUTE



STÄRKE / BEWEGLICHKEIT

+2% pro Level (max. 10 Level)



VITALITÄT

+5 HP pro Level
(max. 10 Level)



KOMPETENZ

+200 pro Level
(max. 10 Level)



AUTORITÄT

+3% pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+12 pro Level
(max. 10 Level)



RÜSTUNG

+45 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

SMALL FIRBALL, BONE SPIKE UND FLUCHTGESTALT (VON BEGINN AN)

Entfessele kleine Feuerbälle, erhebe Knochenspitzen aus dem Boden und verwandle dich in eine flüchtige Gestalt der Nacht.



120

CRIMSON TIDE, POISEN BREATH UND DUNKLE KAMPFGESTALT (MIT ERREICHEN DER STUFE)

Rufe eine blutige Flut herbei, atme tödliches Gift aus und verwandle dich in eine dunkle, monströse Kampfgestalt.



180

SKULL THROW UND HARUSPICY

Schleudere Schädel, die deine Feinde schwächen und liest die Zeichen des Schicksals in Knochen und Schatten.



220

BLOOD RAVEN

Rufe einen Raben aus Blut und Schatten, der deine Feinde peinigt und deine Verbündeten schützt.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 60

- Small Fireball
- Bone Spike
- Fluchtgestalt (von Beginn an)

STUFE 120

- Crimson Tide
- Poison Breath
- Dunkle Kampfgestalt (mit Erreichen der Stufe)

STUFE 180

- Skull Throw
- Haruspicy

STUFE 220

- Blood Raven

WEITERE FÄHIGKEITEN (ROLLENSPIEL)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende zusätzliche Fähigkeiten erlernen:

- 3 Fähigkeiten von der ersten Stufe
- 3 Fähigkeiten von der zweiten Stufe
- 2 Fähigkeiten von der dritten Stufe
- 1 Fähigkeit von der vierten Stufe
- 1 Fähigkeit von der fünften Stufe



HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Intelligenz, Täuschung und Naturmagie spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine Tarnung, dein Schatten ist deine Waffe.
- Umarme die Dunkelheit und lass sie deinen Feinden den letzten Atem rauben.

KLASSEN ARTEFAKT

GOLD TOUNGUE RELIKT

Ein uraltes Relikt der Gold Tongue, das die Kräfte der Nacht und des Verfalls bündelt und sie deinem Willen unterwirft.
+10% MOVEMENT SPEED



GENERAL PERK TREE



STEHVERMÖGEN +3



DOMINION

Pro Autorität Punkt bekommst du 2% Stärke/Beweglichkeit Schaden



WARBAND

Wenn du einen Aktiven Begleiter mitführst machst du 12% mehr Schaden



Immunität gegen den Sandsturm



zusätzlich +3 Vitalität



KLASSEN MOD KIT SIND NICHT BENUTZBAR