



CONAN EXILES

KLERIKER

KLASSE: GOLD TOUNGUE



Ein frommer Diener des Lichts, der mit unerschütterlichem Glauben Heilung spendet, Verbündete stärkt und das Böse mit göttlicher Macht vertreibt.

KLASSENMERKMALE



SCHWERE RÜSTUNG

Du trägst schwere Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Zweihand Speeren, Einhand Speeren und Kurz Schwertern um 25%.



GOLD TOUNGUE

Dein Glaube ist deine stärkste Waffe. Göttliche Macht stärkt dich und deine Verbündeten und schwächt deine Feinde.



ATTRIBUTE



STÄRKE / BEWEGLICHKEIT

2% Waffenschaden pro Level (max. 10 Level)



VITALITÄT

+5 HP pro Level (max. 10 Level)



KOMPETENZ

+200 pro Level (max. 10 Level)



AUTORITÄT

+3% pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+12 pro Level (max. 10 Level)



RÜSTUNG

+45 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

BLESS WEAPONS, HOLY ARROW UND BLESS CANDELS

Stärke die Waffen deiner Verbündeten, rufe göttliche Pfeile vom Himmel und erleuchte das Dunkel mit heiligem Kerzenlicht.



120

DIVINE HAMMER UND HEALING

Schleudere einen hammerartigen Schlag des Lichts und heile dich oder deine Verbündeten.



180

NATURE REJUVENATION UND WILD BLOOMING

Erneure die Lebenskraft der Natur und lass wildes Leben erblühen, das dich und deine Verbündeten stärkt.



220

BORROWED TIME

Stichl den Feinden Zeit und schenke sie dir und deinen Verbündeten, um dem Tod zu entkommen.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 60

- Bless Weapons, Holy Arrow, Bless Candles

STUFE 120

- Divine Hammer, Healing

STUFE 180

- Nature Rejuvenation, Wild Blooming

STUFE 220

- Borrowed Time

WEITERE FÄHIGKEITEN (ROLLENSPIEL)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende zusätzliche Fähigkeiten erlernen:

- 2 Fähigkeiten vom ersten Grade
- 2 Fähigkeiten vom zweiten Grade
- 2 Fähigkeiten vom dritten Grade
- 1 Fähigkeit vom vierten Grade
- 1 Fähigkeit vom fünften Grade



HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Unterstützen, Heilen und Stärken spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine Waffe, dein Schild ist dein Versprechen.
- Suche das Licht, folge deinem Pfad und beschütze dein Volk.

GENERAL PERK TREE



STEHVERMÖGEN +3



DOMINION

Pro Autorität Punkt bekommst du 2% Stärke/Beweglichkeit Schaden



WARBAND

Wenn du einen Aktiven Begleiter mitführst machst du 12% mehr Schaden



Immunität gegen den Sandsturm



zusätzlich + 3 Vitalität



KLASSEN MOD KIT SIND NICHT BENUTZBAR



KLASSEN ARTEFAKT GOLD TOUNGUE RELIKT

Ein heiliges Relikt, überliefert von den Ersten Priester-Königen. Es verstärkt deinen Glauben und stärkt deine Schritte.

+10% MOVEMENT SPEED

EHRE DEM LEBEN, EHRE DER



VERGELTUNG, EHRE DEM ZORN.