



CONAN EXILES DUELLANT

KLASSE: SAND JACKAL

Ein schneller und tödlicher Kämpfer, geschult in der Kunst des Duells.
Er bewegt sich wie der Wind und schlägt wie ein Schatten zu.



KLASSENMERKMALE



MITTLERE RÜSTUNG

Du trägst mittlere Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Dolchen, Bögen, Katanas und Dual Schwertern um 25%.



SAND JACKAL

Du bist ein Meister der Täuschung und der Präzision. Beweglichkeit ist deine stärkste Waffe und dein Überleben deine Kunst.



ATTRIBUTE



BEWEGLICHKEIT

5% Waffenschaden pro Level
(max. 10 Level)



VITALITÄT

+10 HP pro Level
(max. 10 Level)



KOMPETENZ

+50 pro Level
(max. 10 Level)



RÜSTUNGSDURCHDRINGUNG

1% versteckte Rüstungsdurchdringung
pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+12 pro Level
(max. 10 Level)



RÜSTUNG

+35 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

INHUMENS SCREAM

Entfessele einen ohrenbetäubenden Schrei, der Feinde erschüttert, betäubt und verlangsamt.



120

BLESS OF QUIKNESS

Segne dich mit übernatürlicher Schnelligkeit, die deine Angriffe, Bewegung und Reflexe für kurze Zeit erhöht.



180

GRAPPLING HOOK

Schleudere einen Haken an entfernte Stellen oder Gegner, um dich heranzuziehen oder sie zu dir zu ziehen.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 1

- Zugang zur Klasse: Sand Jackal
- Mittlere Rüstung
- +25% Schaden mit Dolchen, Bögen, Katanas und Dual Schwertern

STUFE 60

- Inhumens Scream

STUFE 120

- Bless of Quikness

STUFE 180

- Grappling Hook

KLASSENFÄHIGKEITEN (ZUSÄTZLICH)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende Fähigkeiten erlernen:

Keine weiteren Fähigkeiten verfügbar.

GENERAL PERK TREE



BEWEGLICHKEIT +3



EVASIVE

Jeder Beweglichkeit Punkt gibt dir 50 Rüstung.



LONE WOLF

Wenn du ohne Begleiter kämpfst bekommst du 15% mehr Waffenschaden.



IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit in Kürze.



IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit in Kürze.



KLASSEN MOD KIT
SIND NICHT BENUTZBAR



KLASSEN ARTEFAKT

SAND JACKAL RELIKT

Ein uraltes Relikt der Wüstenkrieger, das die Beweglichkeit und die Sinne seines Trägers schärft.

+3 BEWEGLICHKEIT

HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Geschwindigkeit, Präzision und tödliche Duelle spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine Klinge, dein Schatten dein Schutz.
- Weiche aus, kontere und töte, bevor dein Feind reagieren kann.

EHRE DEM LEBEN. EHRE DER



VERGELTUNG. EHRE DEM ZORN.