



CONAN EXILES ASSASSINE

KLASSE: SAND JACKAL

Ein gerissener Schattenkrieger, lautlos wie der Wind in der Wüste.
Er schlägt aus der Dunkelheit zu und hinterlässt nur Stille und Tod.



KLASSENMERKMALE



MITTLERE RÜSTUNG

Du trägst mittlere Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Dolchen, Bögen, Katanas und Dual Schwertern um 25%.



SAND JACKAL

Du bist ein lautloser Jäger und Meister der Tarnung. Beweglichkeit ist deine stärkste Waffe und deine Heimtücke dein tödlichstes Werkzeug.



ATTRIBUTE



BEWEGLICHKEIT

5% Waffenschaden pro Level (max. 10 Level)



VITALITÄT

+10 HP pro Level (max. 10 Level)



KOMPETENZ

+50 pro Level (max. 10 Level)



RÜSTUNGSDURCHDRINGUNG

1% versteckte Rüstungsdurchdringung pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+12 pro Level (max. 10 Level)



RÜSTUNG

+35 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

ASPID'S FANGS

Giftgetränkte Klingen zerreißen die Haut deiner Feinde und vergiften ihr Blut.



120

TRAP

Stelle eine tödliche Falle auf, die arglose Feinde verletzt, festhält oder tötet.



180

FALSE SHADOW

Verschmelze mit den Schatten und erschaffe ein Trugbild, das deine Feinde verwirrt.



220

INVISIBILITY

Verschwinde aus den Augen deiner Feinde und bewege dich un gesehen.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 60

- Aspids Fangs

STUFE 120

- Trap

STUFE 180

- False Shadow

STUFE 220

- Invisibility

WEITERE FÄHIGKEITEN (ROLLENSPIEL)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende Fähigkeiten erlernen:

Keine weiteren Fähigkeiten verfügbar.

GENERAL PERK TREE



BEWEGLICHKEIT +3



EVASIVE

Jeder Beweglichkeit Punkt gibt dir 50 Rüstung.



LONE WOLF

Wenn du ohne Begleiter kämpfst bekommst du 15% mehr Waffenschaden.



IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit in Kürze.



IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit in Kürze.



KLASSEN MOD KIT
SIND NICHT BENUTZBAR



KLASSEN ARTEFAKT

SAND JACKAL RELIKT

Ein uraltes Relikt der Wüstenassassinen, das deine Beweglichkeit schärft und deine Klingen tödlicher macht.

+3 BEWEGLICHKEIT

HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Heimtücke, Präzision und schnelle Tötungen spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine Klinge, die Dunkelheit dein Verbündeter.
- Suche die Schwächen, schlage zu und verschwinde, bevor man dich bemerkt.

EHRE DEM LEBEN. EHRE DER



VERGELTUNG. EHRE DEM ZORN.

