



CONAN EXILES SCHMIED



❖ AUFGABEN DES SCHMIEDS

- Der Schmied stellt jegliche Art von Waffen her.
- Er darf alle Barren schmelzen, außer Gold und Silber.
- Werkzeuge darf er nicht herstellen.
- Reparaturen an Werkzeugen sind untersagt.

❖ WAFFEN LIZENZEN

Der Schmied kann bei den Händlern zusätzliche Waffen Lizenzen kaufen, um diese herzustellen. Lizenz-Waffen sind an ihrer farbigen Umrandung – der Legierung – zu erkennen.



LILA LEGIERUNG

- Dauer: 2 Tage
- Kosten: 12 - 15 Gold
- Mehrere gleichzeitig möglich



ORANGE LEGIERUNG

- Dauer: 3 Tage
- Kosten: 30 - 35 Gold
- Maximal 3 gleichzeitig



ROT LEGIERUNG

- Dauer: 7 Tage
- Kosten: 60 - 65 Gold
- Nur 1 gleichzeitig

❖ ZUSAMMENARBEIT MIT DEM BOGNER

Der Schmied darf dem Bogner bei der Herstellung seiner Bögen aus den Bogen Lizenzen helfen.

- ❖ Die gleichen Legierungen und Regeln gelten wie beim Schmied.
- ❖ Der einzige Unterschied: Der Schmied darf sowohl seine eigenen Aufträge als auch 1 Auftrag vom Bogner gleichzeitig herstellen.



❖ REPARATUREN

- Reparaturen kosten 40 Silber pro Waffe. 
- Vanilla-Waffen kann jeder reparieren.
- Lizenz-Waffen dürfen nur dort repariert werden, wo sich auch die entsprechende Lizenz befindet.
- Werkzeuge dürfen nicht repariert werden.



❖ WAFFENVERBESSERUNGEN

Der Schmied darf Waffenverbesserungen herstellen und auf Waffen schmieden, um deren Eigenschaften zu verbessern.

Kosten: 1 Gold (zusammen)



❖ HIGHMANE'S ARSENAL CORES

Der Schmied darf Highmane's Arsenal Cores herstellen. Diese edelsteinartigen Gegenstände werden in den Farben Lila, Orange und Rot gefertigt. Sie werden für besondere Waffenverbesserungen und mächtige Schmiedekunst benötigt.



*Mit Feuer und Eisen formen wir die Klingen,
die unser Volk beschützen und unsere Feinde bezwingen.*
EHRE DEM HANDWERK.

