



# CONAN EXILES BOGENMEISTER

## KLASSE: SAND JACKAL

Ein lautloser Scharfschütze und Meister der Ferne.

Er beobachtet, plant und trifft – ehe der Feind erkennt, dass er bereits besiegt ist.



### KLASSENMERKMALE



#### MITTLERE RÜSTUNG

Du trägst mittlere Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



#### WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Dolchen, Bögen, Katanas und Dual Schwertern um 25%.



#### SAND JACKAL

Du bist ein Meister der Ferne und der Täuschung. Beweglichkeit ist deine stärkste Waffe und deine Heimtücke dein tödlichstes Werkzeug.



### ATTRIBUTE



#### BEWEGLICHKEIT

5% Waffenschaden pro Level (max. 10 Level)



#### VITALITÄT

+10 HP pro Level (max. 10 Level)



#### KOMPETENZ

+50 pro Level (max. 10 Level)



#### RÜSTUNGSDURCHDRINGUNG

1% versteckte Rüstungsdurchdringung pro Level (max. 10 Level)



#### STEHVERMÖGEN

+12 pro Level (max. 10 Level)



#### RÜSTUNG

+35 pro Level (max. 10 Level)

### KLASSENFÄHIGKEITEN

60

#### PUR WATER UND NATURES GIFTS

Reinige dich und deine Verbündeten mit klarem Wasser und stärke sie mit den Gaben der Natur.



120

#### WEAVED PILLAR

Beschwöre eine gewebee Säule aus Naturenergie, die deine Verbündeten schützt und Feinde verlangsamt.



180

#### WILD BLOOMING

Entfesse das Wachstum der Wildnis und lasse blühende Rankenspire, die Feinde verwirren und deine Verbündeten stärken.



### KLASSENFORTSCHRITT

#### STUFE 60

- Pur Water
- Natures Gifts

#### STUFE 120

- Weaved Pillar

#### STUFE 180

- Wild Blooming

### WEITERE FÄHIGKEITEN (ROLLENSPIEL)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende zusätzliche Fähigkeiten erlernen:

- 2 Fähigkeiten von der ersten Stufe
- 1 Fähigkeit von der zweiten Stufe
- 1 Fähigkeit von der dritten Stufe



### HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Heimtücke, Präzision und schnelle Entscheidungen spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine Tarnung, deine Geduld ist deine Waffe.
- Beobachte die Wüste, werde eins mit ihr und lass sie dein Jagen sein.

### GENERAL PERK TREE



BEWEGLICHKEIT +3



#### EVASIVE

Jeder Beweglichkeit Punkt gibt dir 50 Rüstung.



#### LONE WOLF

Wenn du ohne Begleiter kämpfst bekommst du 15% mehr Waffenschaden.



IMMUNITÄT GEGEN DEN SANDSTURM



ZUSÄTZLICH + 3 VITALITÄT



KLASSEN MOD KIT  
SIND NICHT BENUTZBAR



### KLASSEN ARTEFAKT

#### SAND JACKAL RELIKT

Ein uraltes Relikt der Wüstenjäger, das deine Beweglichkeit schärft und deine Angriffe aus der Ferne stärkt.

+3 BEWEGLICHKEIT

EHRE DEM LEBEN. EHRE DER



VERGELTUNG. EHRE DEM ZORN

