



CONAN EXILES NEKROMANT

KLASSE: GOLD TOUNGUE



Ein Meister des Todes und der verbotenen Künste, der die Seelen der Verstorbenen beschwört und mit dunkler Magie seine Feinde zermalmt. Er entzieht dem Leben seine Essenz und erhebt die Toten.

KLASSENMERKMALE



LEICHTE RÜSTUNG

Du trägst leichte Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Zweihand Speeren, Einhand Speeren und Kurz Schwertern um 25%.



NEKROMANT

Du herrschst über Leben und Tod und kanalisierst die Kraft der Verwesung. Deine Magie nährt sich von Leid, Seelen und der Dunkelheit zwischen den Welten.



ATTRIBUTE



STÄRKE / BEWEGLICHKEIT

+2% pro Level (max. 10 Level)



VITALITÄT

+5 HP pro Level
(max. 10 Level)



KOMPETENZ

+200 pro Level
(max. 10 Level)



AUTORITÄT

+3% pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+12 pro Level
(max. 10 Level)



RÜSTUNG

+45 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

SMALL FIRBALL, ECTOPLASM UND BONE SPIKE

Entfessle kleine Feuerbälle, schleudere seelenhafte Substanz und beschwöre knöcherne Speere aus dem Boden, die deine Feinde durchbohren.



120

HEAT WAVE UND LAST BREATH

Entfessle eine flammende Hitzewelle, die deine Feinde verbrennt, und raube ihnen mit deinem letzten Atemzug Lebenskraft und Stärke.



180

FIREBALL UND BLAST WAVE

Rufe einen mächtigen Feuerball herbei, der einschlägt und explodiert, und störe die Ordnung mit einer verheerenden Druckwelle aus nekrotischer Energie.



220

BONE SPIRIT

Beschwöre den Geist eines gewaltigen Knochentieres, der an deiner Seite kämpft und deine Feinde zerfetzt.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 60

- Small Firball
- Ectoplasm
- Bone Spike

STUFE 120

- Heat Wave
- Last Breath

STUFE 180

- Fireball
- Blast Wave

S Bone Spirit

WEITERE FÄHIGKEITEN (ROLLENSPIEL)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende zusätzliche Fähigkeiten erlernen:

- 3 Fähigkeiten von der ersten Stufe
- 3 Fähigkeiten von der zweiten Stufe
- 2 Fähigkeiten von der dritten Stufe
- 1 Fähigkeit von der vierten Stufe
- 1 Fähigkeit von der fünften Stufe



HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Intelligenz, Kontrolle und Dunkle Magie spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine Klinge, dein Wissen dein Schild und der Tod dein Werkzeug.
- Nutze die Seelen der Gefallenen und lass sie für dich kämpfen.

GENERAL PERK TREE



STEHVERMÖGEN +3



DOMINION

Pro Autorität Punkt bekommst du 2% Stärke/Beweglichkeit Schaden



WARBAND

Wenn du einen Aktiven Begleiter mitführst machst du 12% mehr Schaden



Immunität gegen den Sandsturm



zusätzlich + 3 Vitalität



KLASSEN MOD KIT
SIND NICHT BENUTZBAR



KLASSEN ARTEFAKT GOLD TOUNGUE RELIKT

Ein uraltes Relikt der Gold Tongue, das die Essenz der Vergänglichkeit kanalisiert und deinen Willen stärkt.

+10% MOVEMENT SPEED

EHRE DEM LEBEN. EHRE DER EHRE DEN VERGANGENEN.