



CONAN EXILES DRUIDE

KLASSE: ZIRKEL DES MONDES

Ein Hüter des Gleichgewichts, der die Macht des Mondes und der Natur in sich trägt. Er wandelt zwischen den Gestalten, beschützt das Leben und entfesselt die uralten Kräfte der Wildnis.



KLASSENMERKMALE



MITTLERE RÜSTUNG

Du trägst mittlere Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Zweihand Speeren, Einhand Speeren und Kurz Schwertern um 25%.



ZIRKEL DES MONDES

Du stehst im Einklang mit Mond und Natur. Deine Gestalten sind der Ausdruck uralter Kräfte und Weisheit.



ATTRIBUTE



STÄRKE / BEWEGLICHKEIT

+2% pro Level (max. 10 Level)



VITALITÄT

+5 HP pro Level
(max. 10 Level)



KOMPETENZ

+200 pro Level
(max. 10 Level)



AUTORITÄT

+3% pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+12 pro Level
(max. 10 Level)



RÜSTUNG

+45 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

SIGIL OF ENMITY UND KAMPFGESTALT (EINFACH)

Beschwöre ein uraltes Siegel, das deine Feinde herausfordert. Du nimmst eine mächtige Kampfgestalt an.



120

FLUCHTGESTALT (EINFACH)

Wandle in eine Gestalt der Natur, die dir Schnelligkeit und Entkommen schenkt.



180

KAMPFGESTALT (RP TRAUM)

In deiner Traumform verbandehest du dich mit der uralten Macht des Mondes und wirst zum Alptraum deiner Feinde.



220

KAMPF ODER FLUCHTGESTALT (DURCH ROLLENSPIEL)

Durch dein Wirken und deine Verbindung zur Natur erhältst du eine weitere mächtige Gestalt.



280

KAMPFGESTALT (DURCH ROLLENSPIEL)

Durch dein fortschreitendes Wirken erhältst du eine weitere Kampfgestalt der Wildnis.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 60

- Sigil of Enmity
- Kampfgestalt (einfach)

STUFE 120

- Fluchtgestalt (einfach)

STUFE 180

- Kampfgestalt (RP Traum)

STUFE 220

- Kampf oder Fluchtgestalt (durch Rollenspiel)

STUFE 280

- Kampfgestalt (durch Rollenspiel)

WEITERE FÄHIGKEITEN (ROLLENSPIEL)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende zusätzliche Fähigkeiten erlernen:

- 2 Fähigkeiten von der ersten Stufe
- 2 Fähigkeiten von der zweiten Stufe
- 1 Fähigkeit von der dritten Stufe



GENERAL PERK TREE



STEHVERMÖGEN +3



DOMINION

Pro Autorität Punkt bekommst du 2% Stärke/Beweglichkeit Schaden



WARBAND

Wenn du einen Aktiven Begleiter mitführst machst du 12% mehr Schaden



IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit in Kärze.



IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit in Kärze.



KLASSEN MOD KIT

SIND NICHT BENUTZBAR

KLASSEN ARTEFAKT

ZIRKEL DES MONDES RELIKT

Ein heiliges Relikt, geschmiedet im Einklang mit Mond und Natur. Es besetzt deinen Weg und lässt dich mit der Wildnis eins werden.

+10% MOVEMENT SPEED

HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Unterstützung, Wandlung und Naturmagie spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine Verbindung, dein Gleichgewicht ist deine Stärke.
- Suche das Licht im Dunkeln, folge dem Mond und schütze das Leben.

EHRE DEM LEBEN. EHRE

DER NATUR. EHRE DEM MOND.