



CONAN EXILES ELEMENTAR MAGIER

KLASSE: GOLD TOUNGUE



Ein Meister der elementaren Kräfte, der Feuer, Eis, Wasser und Arkanes nach seinem Willen formt. Er studiert die uralten Geheimnisse der Magie und entfesselt verheerende Zerstörung auf seine Feinde.

KLASSENMERKMALE



LEICHTE RÜSTUNG

Du trägst leichte Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Zweihand Speeren, Einhand Speeren und Kurz Schwertern um 25%.



ELEMENTAR MAGIER

Du beherrscht die Elemente und formst sie zu mächtigen Zaubern. Deine Magie ist unberechenbar und entfesselt die rohe Kraft der Natur und des Arkanen.



ATTRIBUTE



STÄRKE / BEWEGLICHKEIT

+2% pro Level (max. 10 Level)



VITALITÄT

+5 HP pro Level
(max. 10 Level)



KOMPETENZ

+200 pro Level
(max. 10 Level)



AUTORITÄT

+3% pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+12 pro Level
(max. 10 Level)



RÜSTUNG

+45 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

SMALL FIREBALL, ICE ARROW UND ARCAN MEDITATION

Entfessele kleine Feuerbälle, schleudere eisige Pfeile auf deine Feinde und meditiere, um deine arkanen Kräfte zu erneuern und zu stärken.



120

HEAT WAVE UND TIDAL WAVE

Entfessele eine flächendeckende Hitzewelle, die deine Feinde verbrennt, und rufe eine gewaltige Flut herbei, die alles mit sich reißt.



180

FIREBALL UND ARCAN SALVO

Rufe einen mächtigen Feuerball herbei, der einschlägt und explodiert, und schleudere eine Salve arkaner Geschosse auf deine Gegner.



220

FROZEN ORB

Beschwöre eine gefrorene Kugel, die durch deine Feinde rollt und alles auf ihrem Weg einfriert und zerschmettert.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 60

- Small Fireball
- Ice Arrow
- Arcane Meditation

STUFE 120

- Heat Wave
- Tidal Wave

STUFE 180

- Fireball
- Arcan Salvo

STUFE 220

- Frozen Orb

WEITERE FÄHIGKEITEN (ROLLENSPIEL)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende zusätzliche Fähigkeiten erlernen:

- 3 Fähigkeiten von der ersten Stufe
- 3 Fähigkeiten von der zweiten Stufe
- 2 Fähigkeiten von der dritten Stufe
- 1 Fähigkeit von der vierten Stufe
- 1 Fähigkeit von der fünften Stufe



GENERAL PERK TREE



STEHVERMÖGEN +3



DOMINION

Pro Autorität Punkt bekommst du 2% Stärke/Beweglichkeit Schaden



WARBAND

Wenn du einen Aktiven Begleiter mitführst machst du 12% mehr Schaden



Immunität gegen den Sandsturm



zusätzlich + 3 Vitalität



KLASSEN MOD KIT

SIND NICHT BENUTZBAR



KLASSEN ARTEFAKT

GOLD TOUNGUE RELIKT

Ein uraltes Relikt der Gold Tongue, das die Elemente in perfekter Harmonie kanalisiert und deinem Willen verstärkt.

+10% MOVEMENT SPEED

HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Intelligenz, Kontrolle und elementare Vernichtung spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine Meditation, dein Wissen ist deine Waffe.
- Nutze die Elemente weise, denn sie gehorchen nur dem, der sie versteht.

EHRE DEM LEBEN. EHRE DER  EHRE DEN ELEMENTEN.

