



CONAN EXILES HEXE

KLASSE: GOLD TONGUE

Eine Hüterin uralter Geheimnisse und dunkler Künste, die mit Flüchen, Giften und magischen Ritualen ihre Feinde zermalmt und die Schleier zwischen den Welten durchdringt.



KLASSENMERKMALE



LEICHTE RÜSTUNG

Du trägst leichte Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Zweihand Speeren, Einhand Speeren und Kurz Schwertern um 25%.



HEXE

Du webst Flüche und Verhexungen, entziehst deinen Feinden Kraft und kontrollierst das Schlachtfeld mit unheilvollen Ritualen und Giften.



ATTRIBUTE



STÄRKE / BEWEGLICHKEIT

+2% pro Level (max. 10 Level)



VITALITÄT

+5 HP pro Level
(max. 10 Level)



KOMPETENZ

+200 pro Level
(max. 10 Level)



AUTORITÄT

+3% pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+12 pro Level
(max. 10 Level)



RÜSTUNG

+45 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

SMALL FIRBALL, AMOUR WEAKENING UND SLAG BALST

Entfessele kleine Feuerbälle, schwäche die Rüstung deiner Feinde und schleudere eine ätzende Schlammladung, die ihre Rüstung und Ausdauer zersetzt.



120

HEAT WAVE UND LAST BREATH

Entfessele eine flammende Hitzewelle, die deine Feinde verbrennt, und raube ihnen mit deinem letzten Atemzug Lebenskraft und Stärke.



180

CURSE OF PERSECUTION UND MALEVOLENT CHAINS

Verfluche deine Feinde mit unaufhörlicher Qual und fessele sie mit bössartigen Ketten, die ihre Bewegungen und ihren Willen brechen.



220

MALEFICENT TOTEM UND OPHIUCHUS

Beschwöre einen unheilvollen Totem, der deine Feinde verflucht und rufe die Macht der Schlange Ophiuchus, um Leben zu entziehen und zu vergiften.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 60

- Small Firball
- Amour Weakening
- SLAG Balst

STUFE 120

- Heat Wave
- Last Breath

STUFE 180

- Curse of Persecution
- Malevolent Chains

STUFE 220

- Maleficent Totem
- Ophiuchus

WEITERE FÄHIGKEITEN (ROLLENSPIEL)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende zusätzliche Fähigkeiten erlernen:

- 3 Fähigkeiten von der ersten Stufe
- 3 Fähigkeiten von der zweiten Stufe
- 2 Fähigkeiten von der dritten Stufe
- 1 Fähigkeit von der vierten Stufe
- 1 Fähigkeit von der fünften Stufe



HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Intelligenz, Kontrolle und Debuffs spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine Energie, dein Wissen deine Waffe und dein Fluch dein Urteil.
- Nutze Gifte, Flüche und Rituale, um die Seelen deiner Feinde zu brechen.

GENERAL PERK TREE



STEHVERMÖGEN +3



DOMINION

Pro Autorität Punkt bekommst du 2% Stärke/Beweglichkeit Schaden



WARBAND

Wenn du einen Aktiven Begleiter mitführst machst du 12% mehr Schaden



Immunität gegen den Sandsturm



zusätzlich + 3 Vitalität



KLASSEN MOD KIT SIND NICHT BENUTZBAR



KLASSEN ARTEFAKT GOLD TONGUE RELIKT

Ein uraltes Relikt der Gold Tongue, das die Macht der Verhexung und den Einfluss der Schlangen in dir kanalisiert und deinen Willen stärkt.

+10% MOVEMENT SPEED

EHRE DEM NACHT. EHRE DEM GEHEIMNIS.

