



CONAN EXILES EIDBRECHER

KLASSE: BLOOD REAVER

Ein verstoßener Krieger, der Blasphemie und dunkle Mächte wählt,
um seine Feinde zu zerbrechen und Verderben über die Welt zu bringen.



KLASSENMERKMALE



SCHWERE RÜSTUNG

Du trägst schwere Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Zweihand Schwertern, 2 Hand Äxten, Zweihand Hämmern und Dual Äxten um 25%.



BLOOD REAVER

Du lebst für den Kampf und die Verachtung der Götter. Erhalte Bonus auf Schaden, Zornaufbau und Überlebensfähigkeit.



ATTRIBUTE



STÄRKE

5% Waffenschaden pro Level
(max. 10 Level)



VITALITÄT

+10 HP pro Level
(max. 10 Level)



KOMPETENZ

+50 pro Level
(max. 10 Level)



RÜSTUNGSDURCHDRINGUNG

1% versteckte Rüstungsdurchdringung
pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+10 pro Level
(max. 10 Level)



RÜSTUNG

+35 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

BONE SPIKE

Beschwöre knöcherne Speere aus dem Boden,
die deine Feinde aufspießen und bluten lassen.



60

ECTOPLASM

Entfessele geisterhafte Energie, die Schaden verursacht
und Lebensenergie aus deinen Feinden raubt.



120

HEAT WAVE

Eine verheerende Hitzewelle, die alles vor dir
verbrennt und Feinde versengt.



180

DEMONS WEB

Beschwöre ein Netz aus dämonischer Energie, das
Feinde fesselt, verlangsamt und zerstört.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 1

- Zugang zur Klasse: Blood Reaver
- Schwere Rüstung
- +25% Schaden mit Zweihand Schwertern, 2 Hand Äxten, Zweihand Hämmern und Dual Äxten

STUFE 60

- Bone Spike
- Ectoplasm

STUFE 120

- Heat Wave

STUFE 180

- Demons Web

KLASSENFÄHIGKEITEN (ZUSÄTZLICH)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel
folgende Fähigkeiten erlernen:

1 FÄHIGKEIT VOM ERSTEN GRADE



1 FÄHIGKEIT VOM ZWEITEN GRADE



GENERAL PERK TREE



STÄRKE +3



TOUGHNESS

Jeder Stärke Punkt gibt dir
50 Rüstung.



LONE WOLF

Wenn du ohne Begleiter kämpfst
bekommst du 15% mehr
Waffenschaden.



IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit
in Kürze.



IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit
in Kürze.



KLASSEN MOD KIT

SIND NICHT BENUTZBAR



KLASSEN ARTEFAKT

BLOOD REAVER RELIKT

Ein verfluchtes Relikt, getränkt in Blut
und Verderbnis. Es verstärkt deine rohe
Kraft und nährt deinen Zorn.

+3 STÄRKE

HINWEISE

- Diese Klasse ist Zorn, Vergeltung und dunkler Macht gewidmet.
- Dein Glaube ist deine Waffe, deine Verachtung dein Schild.
- Suche die Schwachen, breche die Stolzten.



EHRE DEM LEBEN. EHRE DER

VERGELTUNG. EHRE DEM ZORN.

