



CONAN EXILES EIDBRECHER

KLASSE: BLOOD REAVER

Ein verstoßener Krieger, der Blasphemie und dunkle Mächte wählt,
um seine Feinde zu zerbrechen und Verderben über die Welt zu bringen.



KLASSENMERKMALE



SCHWERE RÜSTUNG

Du trägst schwere Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Zweihand Schwertern, 2 Hand Äxten, Zweihand Hämmern und Dual Äxten um 25%.



BLOOD REAVER

Du lebst für den Kampf und die Verachtung der Götter. Erhalte Bonus auf Schaden, Zornaufbau und Überlebensfähigkeit.



ATTRIBUTE



STÄRKE

5% Waffenschaden pro Level (max. 10 Level)



VITALITÄT

+10 HP pro Level (max. 10 Level)



KOMPETENZ

+50 pro Level (max. 10 Level)



RÜSTUNGSDURCHDRINGUNG

1% versteckte Rüstungsdurchdringung pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+10 pro Level (max. 10 Level)



RÜSTUNG

+35 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

BONE SPIKE

Beschwöre knöcherne Speere aus dem Boden, die deine Feinde aufspießen und bluten lassen.



60

ECTOPLASM

Entfessele geisterhafte Energie, die Schaden verursacht und Lebensenergie aus deinen Feinden raubt.



120

HEAT WAVE

Eine verheerende Hitzewelle, die alles vor dir verbrennt und Feinde versengt.



180

DEMONS WEB

Beschwöre ein Netz aus dämonischer Energie, das Feinde fesselt, verlangsamt und zerstört.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 1

- Zugang zur Klasse: Blood Reaver
- Schwere Rüstung
- +25% Schaden mit Zweihand Schwertern, 2 Hand Äxten, Zweihand Hämmern und Dual Äxten.

STUFE 60

- Bone Spike
- Ectoplasm

STUFE 120

- Heat Wave

STUFE 180

- Demons Web

KLASSENFÄHIGKEITEN (ZUSÄTZLICH)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende Fähigkeiten erlernen:

1 FÄHIGKEIT VOM ERSTEN GRADE



1 FÄHIGKEIT VOM ZWEITEN GRADE



GENERAL PERK TREE



STÄRKE +3



TOUGHNESS

Jeder Stärke Punkt gibt dir 50 Rüstung.



LONE WOLF

Wenn du ohne Begleiter kämpfst erhältst du 15% mehr Waffenschaden.



Immunität gegen Verkrüppeln



zusätzlich +3 Vitalität



KLASSEN MOD KIT
SIND NICHT BENUTZBAR



KLASSEN ARTEFAKT

BLOOD REAVER RELIKT

Ein verfluchtes Relikt, getränkt in Blut und Verderbnis. Es verstärkt deine rohe Kraft und nährt deinen Zorn.

+3 STÄRKE

HINWEISE

- Diese Klasse ist Zorn, Vergeltung und dunkler Macht gewidmet.
- Dein Glaube ist deine Waffe, deine Verachtung dein Schild.
- Suche die Schwachen, breche die Stolzen.



EHRE DEM LEBEN. EHRE DER

VERGELTUNG. EHRE DEM ZORN.

