



# CONAN EXILES

## SCHUTZ PALADIN

### KLASSE: IRON WARDEN

Ein unerschütterlicher Beschützer, gehärtet im Glauben und in Stahl.  
Er steht zwischen seinen Verbündeten und der Dunkelheit.



#### KLASSENMERKMALE



##### SCHWERE RÜSTUNG

Du trägst schwere Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



##### WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhöhst du deinen Schaden mit Einhand Äxten, Einhand Streitkolben und Einhand Schwertern um 25%.



##### IRON WARDEN

Du bist ein Bollwerk für deine Gefährten. Erhalte Bonus auf Rüstung, Bedrohung und Überlebensfähigkeit.



#### ATTRIBUTE



##### STÄRKE

3% Waffenschaden pro Level (max. 10 Level)



##### VITALITÄT

+20 HP pro Level (max. 10 Level)



##### KOMPETENZ

+100 Tragekapazität pro Level (max. 10 Level)



##### AUTORITÄT

2% Begleiterschaden pro Level (max. 10 Level)



##### STEHVERMÖGEN

+5 Ausdauer pro Level (max. 10 Level)



##### RÜSTUNG

+150 pro Level (max. 10 Level)

#### KLASSENFÄHIGKEITEN



##### BLESS WEAPENS

Segne die Waffen deiner Verbündeten und erhöhe deren Schaden für eine begrenzte Zeit.



##### SIGIL OF ENMITY

Platziere ein Zeichen, das Gegner anzieht und ihre Aggression auf dich lenkt. Du schützt deine Gruppe.



##### DIVINE HAMMER

Rufe einen göttlichen Hammer vom Himmel, der heilige Schaden verursacht und Feinde betäubt.



##### GOLIATH SHIELD

Entfessele einen kolossalen Schild, der dich und deine Verbündeten schützt und Schaden absorbiert.



#### KLASSENFORTSCHRITT

##### STUFE 1

- Zugang zur Klasse: Iron Warden
- Schwere Rüstung
- +25% Schaden mit Einhand Äxten, Einhand Streitkolben und Einhand Schwertern

##### STUFE 60

- Bless Weapons
- Sigil of Enmity

##### STUFE 120

- Divine Hammer

##### STUFE 180

- Goliath Shield

#### KLASSENFÄHIGKEITEN (ZUSÄTZLICH)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende Fähigkeiten erlernen:

1 FÄHIGKEIT VOM ERSTEN GRADE



1 FÄHIGKEIT VOM ZWEITEN GRADE



#### GENERAL PERK TREE



VITALITÄT +3



##### JUGGERNAUT

2,5% der Rüstung werden als Stärke Waffenschaden hinzugefügt.



##### WARBAND

Wenn du einen Aktiven Begleiter mitführst machst du 12% mehr Schaden.



##### IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit in Kürze.



##### IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit in Kürze.



##### KLASSEN MOD KIT

SIND NICHT BENUTZBAR



#### KLASSEN ARTEFAKT

##### IRON WARDEN RELIKT

Ein heiliges Relikt, das die Standhaftigkeit und das Leben seines Trägers stärkt.

+200 HP

#### HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Schutz, Kontrolle und Unterstützung spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine größte Waffe.
- Stehe ohne Furcht. Beschütze ohne Zögern.

