



CONAN EXILES BOGENMEISTER

KLASSE: SAND JACKAL

Ein lautloser Scharfschütze und Meister der Ferne.

Er beobachtet, plant und trifft – ehe der Feind erkennt, dass er bereits besiegt ist.



KLASSENMERKMALE



MITTLERE RÜSTUNG

Du trägst mittlere Rüstung und erhältst die Vorteile, die damit verbunden sind.



WAFFENMEISTERSCHAFT

Von Beginn an erhältst du deinen Schaden mit Dolchen, Bögen, Katanas und Dual Schwertern um 25%.



SAND JACKAL

Du bist ein Meister der Ferne und der Täuschung. Beweglichkeit ist deine stärkste Waffe und deine Heimtücke dein tödlichstes Werkzeug.



ATTRIBUTE



BEWEGLICHKEIT

5% Waffenschaden pro Level (max. 10 Level)



VITALITÄT

+10 HP pro Level (max. 10 Level)



KOMPETENZ

+50 pro Level (max. 10 Level)



RÜSTUNGSDURCHDRINGUNG

1% versteckte Rüstungsdurchdringung pro Level (max. 10 Level)



STEHVERMÖGEN

+12 pro Level (max. 10 Level)



RÜSTUNG

+35 pro Level (max. 10 Level)

KLASSENFÄHIGKEITEN

60

PUR WATER UND NATURES GIFTS

Reinige dich und deine Verbündeten mit klarem Wasser und stärke sie mit den Gaben der Natur.



120

WEAVED PILLAR

Beschwöre eine gewebte Säule aus Naturenergie, die deine Verbündeten schützt und Feinde verlangsamt.



180

WILD BLOOMING

Entfesse das Wachstum der Wildnis und lasse blühende Rankenspiece, die Feinde verwirren und deine Verbündeten stärken.



KLASSENFORTSCHRITT

STUFE 60

- Pur Water
- Natures Gifts

STUFE 120

- Weaved Pillar

STUFE 180

- Wild Blooming

WEITERE FÄHIGKEITEN (ROLLENSPIEL)

Im späteren Verlauf kannst du durch Rollenspiel folgende zusätzliche Fähigkeiten erlernen:

- 2 Fähigkeiten von der ersten Stufe
- 1 Fähigkeit von der zweiten Stufe
- 1 Fähigkeit von der dritten Stufe



HINWEISE

- Diese Klasse ist auf Heimtücke, Präzision und schnelle Entscheidungen spezialisiert.
- Dein Glaube ist deine Tarnung, deine Geduld ist deine Waffe.
- Beobachte die Wüste, werde eins mit ihr und lass sie dein Jagen sein.

GENERAL PERK TREE



BEWEGLICHKEIT +3



EVASIVE

Jeder Beweglichkeit Punkt gibt dir 50 Rüstung.



LONE WOLF

Wenn du ohne Begleiter kämpfst bekommst du 15% mehr Waffenschaden.



IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit in Kürze.



IN KÜRZE

Eine weitere Fähigkeit in Kürze.



KLASSEN MOD KIT

SIND NICHT BENUTZBAR



KLASSEN ARTEFAKT

SAND JACKAL RELIKT

Ein uraltes Relikt der Wüstenjäger, das deine Beweglichkeit schärft und deine Angriffe aus der Ferne stärkt.

+3 BEWEGLICHKEIT

EHRE DEM LEBEN. EHRE DER



VERGELTUNG. EHRE DEM ZORN

